

Golden Spike Liftoff – Tastenkombinationen

Neue Tastenkombinationen sind in blau markiert.

Ansicht

W, A, S, D	Scrollen
Bild Auf/Ab	Zoom
Strg+Pfeil nach unten	gedrehte Ansicht zurücksetzen
Strg+Links/Rechts	Ansicht drehen
U/mittlere Maustaste	Unterirdische Ansicht

Allgemein

B	Baumenü öffnen
C	Fahrzeug-Farbmenü öffnen
N	alle Nachrichten anzeigen
P	Einstellungen anzeigen
G	Gelände bearbeiten
F	ausgewählte Bauteile: Baustelle fertigstellen
V	ausgewählte Bauteile: Baustelle einrichten
R	ausgewählte Bauteile: Fahrtrichtung ändern
Entf	ausgewählte Bauteile löschen
Strg+Z	Letzte Aktion rückgängig machen
M	Karte einblenden (gedrückt halten)
F9	Simulation anhalten/weiterlaufen lassen
F10	Nachbearbeitung ein-/ausschalten
Shift+P	Speichern

Fahrzeuge und Bauteile auswählen

Shift + Mausclick	Mehrere Bauteile auswählen
Strg + Mausclick	Nicht Fahrzeuge, sondern nur Bauteile auswählen

Ein-/Ausblenden

R	Fahrtrichtungen aller Bauteile (gedrückt halten)
H	Blockierter Höhenbereich aller Bauteile (gedrückt halten)
Alt	Bei ausgewähltem Bauteil: Infobox anzeigen
Shift+H	Höhe über Null ein-/ausblenden
Strg+H	Höhe über Grund ein-/ausblenden
Shift+G	Höhenlinien im Baumenü ein-/ausblenden
Strg+G	Steigungseinfärbung ein-/ausblenden

Zuletzt ausgewählt

Y	zuletzt ausgewählte Linie – Infobox öffnen
Shift+Y	zuletzt ausgewähltes Fahrzeug verfolgen
Alt+Y	alle Linien durchgehen, die außer Betrieb sind
X	zuletzt ausgewählte Haltestelle – Infobox öffnen
Shift+X	zuletzt ausgewähltes Depot – Infobox öffnen
Alt+X	alle Depots durchgehen

Mit ausgewähltem Fahrzeug

T	Kameraverfolgung
Leertaste	Fahrzeug anhalten/weiterfahren lassen
Strg+Pfeil nach oben	bei Kameraverfolgung: Ansicht mitdrehen
Shift+C	Farben des ausgewählten Fahrzeugs für das Farbmenü übernehmen

Im Baumenü

1	erstes Teil auswählen
2	vorheriges Teil auswählen
3	nächstes Teil auswählen
4	letztes Teil auswählen
5	kleinerer Radius
6	größerer Radius
7	Teil nach links drehen (mit Strg: 90°-Drehung)
8	Teil nach rechts drehen (mit Strg: 90°-Drehung)
9	Teil spiegeln
0	Richtung von einem anderen Bauteil übernehmen
Enter	Teil bauen (nur für bestimmte Bauteile möglich)
Shift	Gerade statt Kurve, oder Bauteil mit der Maus drehen (nur für bestimmte Bauteile möglich)
Shift+B	Tiefbaumenü ein-/ausblenden – beim Ausblenden wird die Zielhöhe auf 0 gesetzt
Rechte Alt-Taste	Bei Überlappung und Nachbearbeitung: trotzdem bauen

Tiefbau-Menü (im Baumenü)

O/K	Zielhöhe +/- 1m anpassen
L	Zielhöhe 0 (ebenerdig)
Shift+O/K	Zielhöhe einfache Hoch-/Tieflage (+/-6m)
Shift+Win+O/K	Zielhöhe zweifache Hoch-/Tieflage (+/-12m)
Alt+O/K	Maximale Steigung größer/kleiner
Shift+L	Horizontal (maximale Steigung 0%)
Strg+O/K	Ausführung ändern (Automatik, Damm/Einschnitt, Stützmauer/Trog, Brücke/Tunnel)
T	Tunnel vorwählen (einfache Tieflage, Tunnel)
Strg+Pfeiltasten	Für einige Bauteile wie Kreuzungen und Weichen: Längs- und Querneigung manuell vorwählen
Strg+Leertaste	Manuelle Neigungsvorwahl wieder ausschalten

Tiefbau-Menü (Nachbearbeitung von bestehenden Teilen)

O/K	Bauteil um +/- 1m hoch/tieflegen
L	Bauteil ebenerdig platzieren
Shift+O/K	Bauteil in einfache Hoch-/Tieflage bringen (+/-6m)
Shift+Win+O/K	Bauteil in zweifache Hoch-/Tieflage bringen (+/-12m)
Alt+O/K	Maximale Steigung größer/kleiner (wirkt sich beim Hoch- und Tieflegen auf anliegende Bauteile aus)
Shift+L	Bauteil horizontal ausrichten (0% Steigung)
Strg+O/K	Ausführung ändern (Automatik, Damm/Einschnitt, Stützmauer/Trog, Brücke/Tunnel)
T	Bauteil in Tunnel verlegen / bestehenden Tunnel auflösen

Elektrifizierung (bei ausgewähltem Bauteil oder Strecke)

E	Oberleitung anlegen
Shift+E	Stromschiene anlegen
Strg+E	Oberleitung und Stromschiene entfernen
9	Stromschiene auf der anderen Seite platzieren

Linien-Infobox

+	Fahrzeug hinzufügen
-	Fahrzeug entfernen
T	Fahrplan anzeigen oder ausblenden

Route bearbeiten

Links/Rechts	zum vorherigen oder nächsten Punkt springen
Pfeil nach oben/unten	Route ändern oder Halt ein- und ausschalten
H	Halt ein- und ausschalten

Fahrplanneditor

Pfeil nach oben/unten	Station auswählen
Links/rechts	Abfahrtszeit in kleinen Schritten anpassen
Shift+Links/rechts	Abfahrtszeit in großen Schritten anpassen
Strg+Links/rechts	Haltdauer anpassen
Leertaste	feste Abfahrtszeit ein- und ausschalten

Kartenvorlage und OpenStreetMap

Strg+L	Nächste Kartenvorlage laden
Strg+Q	Kartenvorlage ein- und ausblenden
Strg+M	OpenStreetMap ein- und ausblenden
Strg+Shift+Q	Effekte für Kartenvorlage und OpenStreetMap durchgehen
Win	OSM-Kachel unter der Maus neu herunterladen
Strg+B	Bearbeiten der Kartenvorlage oder OSM über Tasten ein- und ausschalten
Strg+W, A, S, D	Kartenvorlage oder OSM verschieben (+Shift = schneller)
Strg+Bild Auf/Ab	Zoom der Kartenvorlage oder OSM anpassen (+Shift = schneller)
Strg+X, Y	Kartenvorlage drehen (+Shift = schneller)

Achtung!

Diese Funktionen sind nur vorübergehend verfügbar und werden in späteren Versionen ersetzt:

Sonderfunktionen

Rechte Shift-Taste 1, 2, 3	Bäume am Mauszeiger verteilen im Auswahlmodus: Baumtyp zum Verteilen auswählen
Rechte Strg-T.+Linksklick	im Auswahlmodus: Polygon zum Füllen mit Bäumen erstellen
Rechte Strg-Taste+Enter	im Baumodus: Polygon mit Bäumen füllen
Rechte Strg-Taste+Entf Shift+C	Alle überlappenden Bäume entfernen bei ausgewähltem Bauteil (mit Spur): Klontool auf diese Spur anwenden
Shift+C	im Baumenü mit ausgewähltem Bauteil ohne Fahrspur: Klontool öffnen
Strg+Shift+M	Erweiterten Zoom aktivieren (5x weiter rauszoomen möglich)
Rechte Strg-Taste+ Rechte Shift-Taste+O	Extra-Maximalsteigung aus / 8% / 20% - überschreibt die Standard-Maximalsteigung (8% für Straßen, 4% für Schienen,...)